



# Introduction à Windows XP

Apprenez les fonctions de base  
du système d'exploitation Windows XP  
en un tour de main !



Niveau : **Débutant**

Version du logiciel :

**WinXP Service Pack 1 & 2**

Date de modification :

**05-10-07**

Nombre de pages : **18**

## **TABLE DES MATIÈRES**

### 1. Introduction

1.1 Qu'est-ce que Windows XP?

1.2 Qu'est-ce qu'un système d'exploitation?

### 2. Le démarrage

2.1 Le bureau

2.2 Les icônes

2.3 Le menu démarrer (programmes et fermer l'ordinateur)

### 3. Les fenêtres

3.1 Principe de base : le multitâche

3.2 La barre des tâches

3.3 Les boutons et la barre des fenêtres

### 4. Conclusion

### 5. Lexique

## 1. Introduction

### 1.1 Qu'est-ce que Windows XP?

Windows XP est un système d'exploitation multitâche propriétaire à interface graphique développé par Microsoft pour les usages courants d'un ordinateur.

### 1.2 Qu'est-ce qu'un système d'exploitation?

Un système d'exploitation est un logiciel-maître qui permet de gérer les liens entre les périphériques (ex : disques durs, écrans, souris, etc.) et les logiciels informatiques d'usage courant (ex : traitement de texte, navigateur Internet, etc.). Nous pouvons donc le considérer comme le chef d'orchestre de notre ordinateur, dans la mesure où c'est le responsable de la coordination entre toutes ses composantes, qu'elles soient physiques (les périphériques) ou virtuelles (les logiciels).



Figure 1.1 Le système d'exploitation gère le lien entre les composantes physiques (périphériques) et virtuelles (logiciels) de notre ordinateur

## 2. Le démarrage

Lorsque nous appuyons sur le bouton « Power » de notre ordinateur, Windows XP se lance automatiquement.

### 2.1 Le bureau

Par défaut, lorsque nous démarrons notre ordinateur (et par le fait même Windows XP), nous atterrissons directement sur le bureau :



Figure 2.1 Le bureau de Windows XP

La raison pour laquelle le plan de départ de Windows XP s'appelle le bureau est fort simple : c'est qu'il s'agit en fait d'une représentation virtuelle d'un véritable bureau physique. Par exemple, si nous retournions 50 années en arrière, à l'époque où les ordinateurs étaient quasi-inexistants en bureautique, nous aurions un bureau sur lequel seraient placés différents outils, tels qu'une dactylo, une calculatrice, des stylos, une pile de dossier, une corbeille à déchets, etc. Revenons maintenant à aujourd'hui : les bureaux sont désormais informatisés. Mais le principe de base demeure le même : un bureau sur lequel nous plaçons différents outils. À la différence près que ces outils sont symbolisés par des petits dessins appelés icônes.

## 2.2 Les icônes



Figure 2.2 Les icônes sur le bureau de Windows XP (agrandies de la figure précédente)

Ainsi, chacun de ces six icônes symbolise un outil différent. Fait à noter, les icônes présents sur le bureau peuvent varier énormément d'un ordinateur à l'autre. Cependant, la manière d'activer les icônes (et donc par le fait même l'outil qu'ils symbolisent) demeure toujours la même : on y accède en procédant à un double-clic du bouton gauche de la souris sur l'icône en question.

## 2.3 Le menu démarrer

Cependant, tous les outils disponibles sur notre ordinateur ne sont pas situés sur le bureau et symbolisés par des icônes. Bien souvent, la plupart d'entre eux se trouvent au sein du menu démarrer :

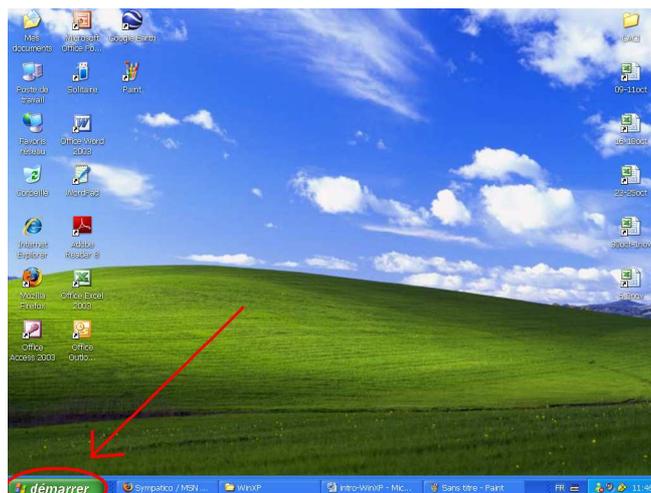


Figure 2.3 Le menu démarrer sur le bureau de Windows XP

Le menu démarrer est accessible avec un simple-clic du bouton gauche de la souris. Lorsque nous effectuons un simple-clic sur le bouton démarrer, un menu défilant apparaît :

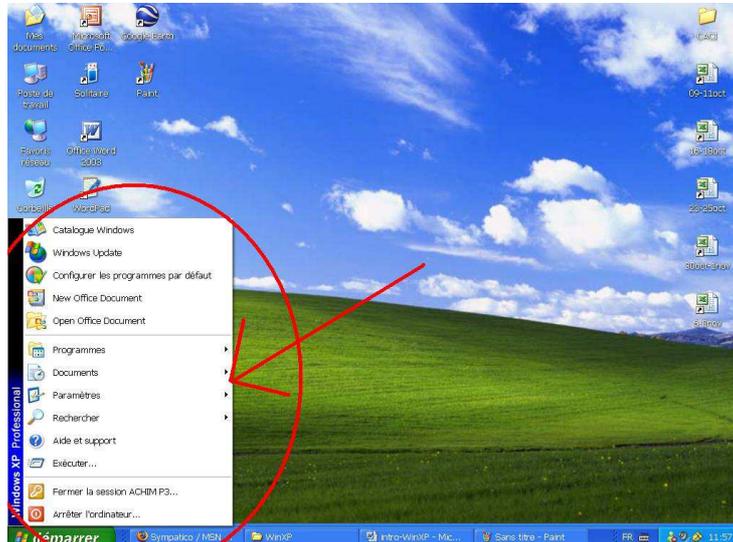


Figure 2.4 Entouré de rouge, le menu défilant qui apparaît lorsque l'on simple-clic sur le bouton du menu démarrer

Par la suite, le simple fait de glisser le curseur de la souris au-dessus d'un des sous-menus du menu démarrer ouvre d'autres menus défilants. Ainsi, pour accéder aux autres programmes installés sur notre ordinateur, nous pouvons glisser le curseur de la souris sur le sous-menu « Programmes » :

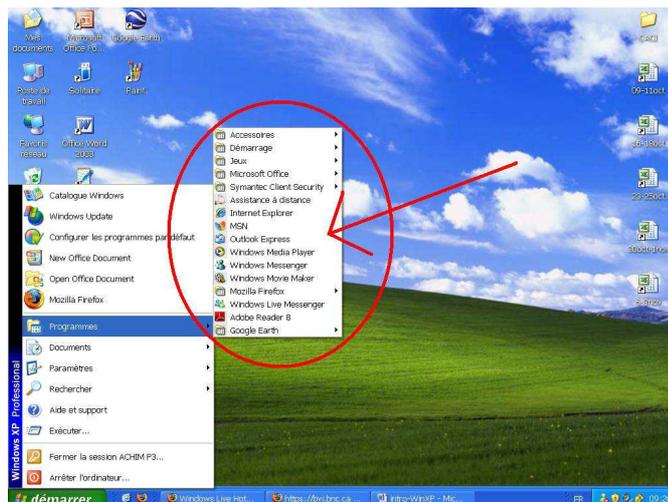


Figure 2.5 Entouré de rouge, le sous-menu qui apparaît lorsque l'on glisse le curseur de la souris par-dessus « Programmes »

Une autre utilité du menu démarrer est qu'il permet de fermer l'ordinateur. Pour ce faire, il suffit d'effectuer un simple-clic sur le bouton démarrer, puis, lorsque le menu défilant apparaît, effectuer un simple-clic sur le bouton « Arrêter l'ordinateur... ». Le menu de fermeture apparaît :



Figure 2.6 Le menu de fermeture, alors que le reste du bureau s'assombrit

Finalement, la dernière étape consiste à effectuer un simple-clic sur le bouton rouge « Arrêter ». En l'espace de quelques instants votre ordinateur s'éteindra de lui-même et le tour est joué !

### 3. Les fenêtres

Si nous traduisions le mot anglais « Windows », nous obtiendrions le mot « fenêtres ». Et c'est exactement pour cette raison que Windows s'appelle ainsi : il nous permet de gérer les outils que nous utilisons par l'entremise des fenêtres. L'utilité pour un débutant de comprendre le système de gestion des fenêtres est immense : lorsque nous avons compris comment fonctionne une fenêtre pour un outil en particulier, nous avons également compris comment fonctionnent toutes les fenêtres en général.

### 3.1 Principe de base de la gestion des fenêtres : le multitâche

Les fenêtres sont souvent expliquées en parlant au pluriel; la raison en est fort simple : elles nous permettent, lorsque plusieurs sont ouvertes en même temps, d'effectuer plusieurs tâches à la fois. C'est le principe du multitâche.

### 3.2 Ouvrir une fenêtre

Prenons un exemple. Nous sommes sur le bureau et nous désirons utiliser l'outil « Solitaire » pour faire une patience. Nous prenons donc le curseur de la souris et allons effectuer un double-clic sur l'icône du « Solitaire » :



Figure 3.1 Icône du solitaire, on lance cet outil en effectuant un double-clic dessus

La fenêtre de l'outil « Solitaire » est donc ouverte :



Figure 3.2 La fenêtre « Solitaire » est ouverte. L'encadré rouge indique les limites de la fenêtre : tout ce qui se trouve dans l'encadré fait partie de la fenêtre, tout ce qui se trouve à l'extérieur fait partie du bureau.

### 3.3 La barre des tâches

Portons maintenant notre attention sur un élément du bureau sur lequel nous n'avons pas encore insisté : la barre des tâches. La raison pour laquelle nous en traitons ici est qu'elle n'est utile que si nous l'utilisons pour gérer nos fenêtres. La barre des tâches, c'est la barre bleue située dans le bas de l'écran, sur le bureau :

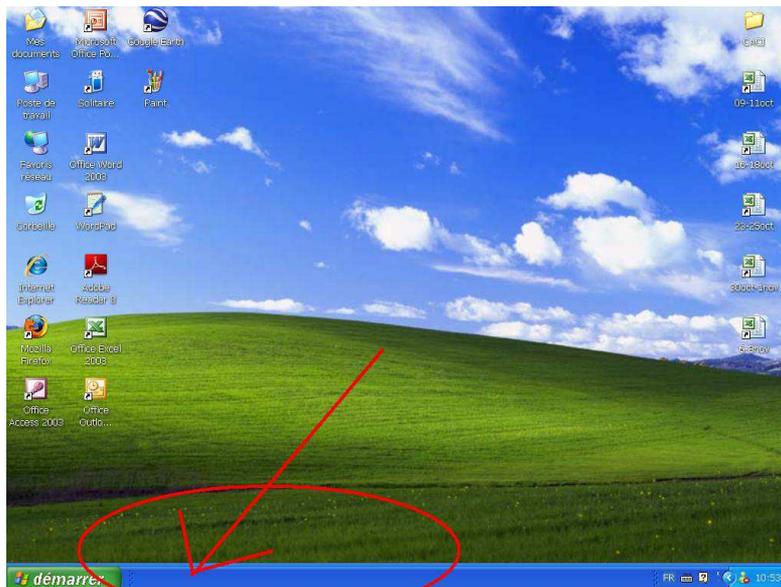


Figure 3.3 La barre des tâches est la barre bleue située dans le bas de l'écran.

Ainsi, par défaut, la barre des tâches est vide (donc complètement bleue). Cela est dû au fait que par défaut, aucune fenêtre n'est ouverte. En effet, le rôle principal de la barre des tâches est de nous indiquer en tout temps quelles fenêtres sont ouvertes, et combien. Dans l'exemple ci-haut, la barre des tâches est donc vide car aucune fenêtre n'est ouverte.

Par contre, observons ce qui se passe dans la barre des tâches lorsque nous ouvrons une fenêtre « Solitaire » :

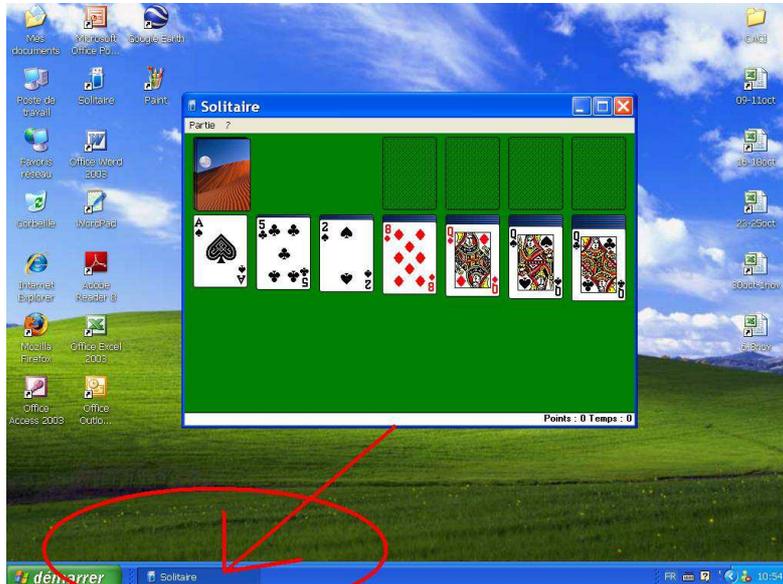


Figure 3.4 La barre des tâches affiche maintenant une tâche « Solitaire » parce que nous avons ouvert une fenêtre « Solitaire ».

Observons maintenant ce qui arrive à notre barre des tâches lorsque nous ouvrons deux fenêtres « Solitaire » en même temps, en allant effectuer pour la deuxième fois un double-clic sur l'icône « Solitaire » :



Figure 3.5 La barre des tâches affiche maintenant deux tâches « Solitaire »

Ainsi, comprenons que lorsque nous parlons plus tôt du multitâche, c'est exactement de ce dont il s'agit dans notre dernier exemple : dès que deux fenêtres et tâches ou plus sont ouvertes, nous sommes en mode multitâche, c'est-à-dire que nous pouvons effectuer plusieurs tâches en même temps.

### 3.4 Les boutons de la fenêtre

Comme nous le disions plus haut, la gestion des fenêtres est extrêmement importante pour tout débutant en informatique car lorsque nous avons compris comment fonctionne une fenêtre pour un outil en particulier, nous avons également compris comment fonctionnent toutes les fenêtres en général. Il en va de même pour les boutons de la fenêtre :

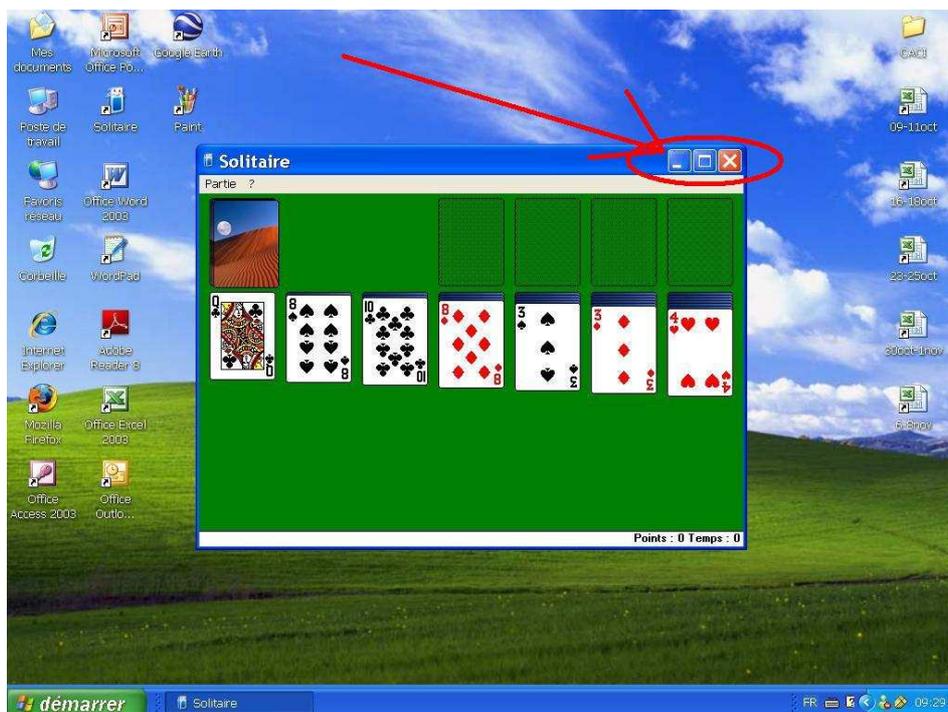


Figure 3.6 En rouge, les trois boutons de la fenêtre

Même chose pour la barre d'affichage :

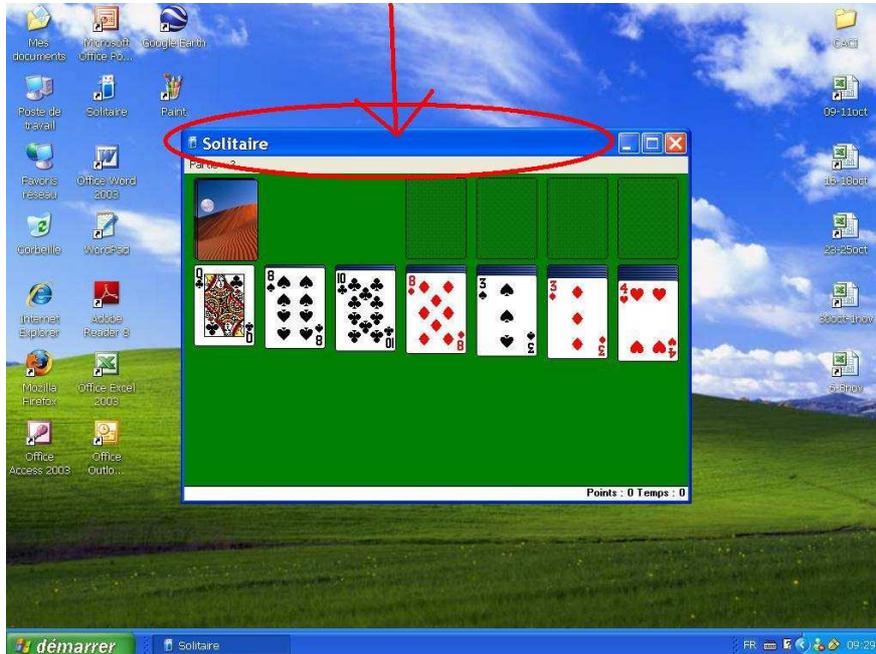


Figure 3.7 En rouge, la barre d'affichage de la fenêtre

Cette barre d'affichage a deux fonctions principales. En premier lieu, elle contient toujours le titre de l'outil que nous utilisons. Dans le cas présent, elle contient le titre « Solitaire » parce que l'outil que nous utilisons s'appelle « Solitaire ». Ainsi, la barre d'affichage de la fenêtre nous permet toujours de savoir où nous nous trouvons (ce sur quoi nous travaillons). Deuxièmement, elle permet d'effectuer l'opération de glisser-déplacer notre fenêtre. Pour ce faire, nous devons cliquer avec le bouton de gauche de la souris dans la barre d'affichage de la fenêtre, maintenir le doigt enfoncé sur le bouton de gauche et déplacer le curseur (avec la fenêtre qui suit) jusqu'à l'endroit désiré.

Voyons maintenant ce qu'il en est des trois boutons de la fenêtre, précédemment illustrés à la figure 3.6 :



Figure 3.8 Les boutons de la fenêtre

Notons d'abord que ces trois boutons sont toujours situés exactement au même endroit dans notre fenêtre : au coin supérieur droit. Voyons maintenant quelles sont leurs fonctions. Notons à ce stade que tous ces boutons s'activent par un simple-clique du bouton gauche de la souris. Ainsi, le premier bouton à partir de la gauche à pour fonction de réduire la fenêtre. Par réduction, nous entendons le fait de placer la fenêtre en retrait, sur la barre des tâches. Donc si nous prenons notre fenêtre « Solitaire » :



Figure 3.9 Fenêtre de « Solitaire », aucun bouton n'a été utilisé

Et maintenant si nous appuyons sur le premier bouton à partir de la gauche, la fenêtre disparaît mais l'outil « Solitaire » demeure ouvert, dans la barre des tâches :

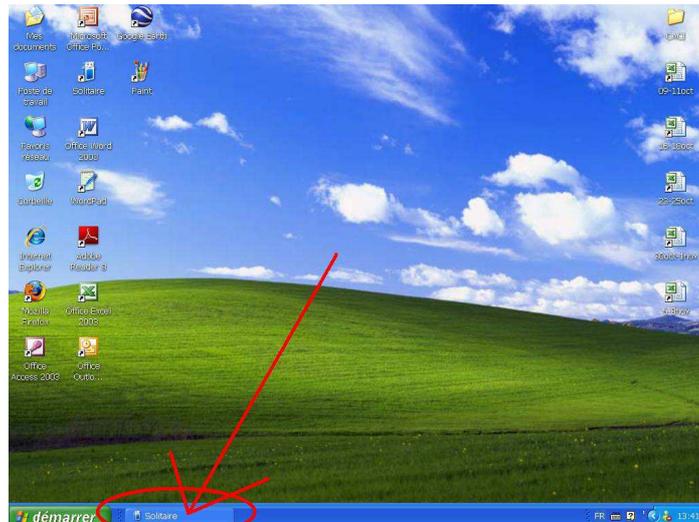


Figure 3.10 La fenêtre « Solitaire » n'est plus affichée, mais la tâche « Solitaire » demeure active dans la barre des tâches

Maintenant, si nous désirons réafficher la fenêtre « Solitaire », il suffit d'effectuer un simple-clic sur la tâche « Solitaire » dans la barre des tâches.

Voyons maintenant ce qu'il en est du deuxième bouton à partir de la gauche. Sa fonction est d'agrandir ou de rapetisser, tout dépendant si la fenêtre est petite (alors sa fonction est d'agrandir) ou agrandie au maximum (alors sa fonction est de rapetisser à un niveau inférieur). Ainsi, si nous reprenons notre fenêtre « Solitaire » :



Figure 3.11 Fenêtre affichée « Solitaire »

Et maintenant nous appuyons sur le bouton du centre :

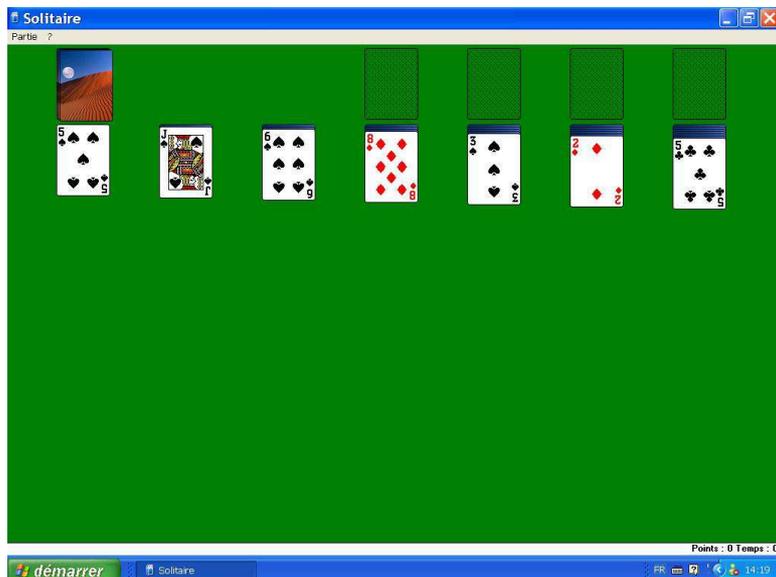


Figure 3.12 Après avoir appuyé sur le bouton du centre, la fenêtre « Solitaire » occupe maintenant tout l'espace disponible

Fait à noter, certains outils (comme par exemple Internet Explorer) se lancent par défaut dans une fenêtre maximisée (c'est-à-dire une fenêtre qui occupe tout l'espace disponible). Dans tous les cas, lorsque notre fenêtre est maximisée, le bouton du centre prend la fonction de rapetisser la fenêtre à un niveau inférieur. Dans notre exemple, une fois la fenêtre « Solitaire » maximisée, un simple-clique sur le bouton du centre permet de la rapetisser au niveau précédent :



Figure 3.13 La fenêtre « Solitaire », rapetissée au niveau inférieur après avoir fait un simple-clic sur le bouton central

Finalement, voyons maintenant ce qui à trait au dernier bouton, le X rouge situé complètement à droite des deux autres. Sa fonction est fort simple : elle consiste à fermer l'outil actif dans la fenêtre.

Fait à noter : tout comme lorsque nous appuyons sur le premier bouton à partir de la gauche (pour réduire la fenêtre), la fenêtre disparaît. Mais contrairement à une réduction, la fermeture fait aussi disparaître la tâche « Solitaire » située dans la barre des tâches. Par conséquent, sa réutilisation nécessitera que l'on effectue à nouveau un double-clic sur l'icône correspondante située sur le bureau.

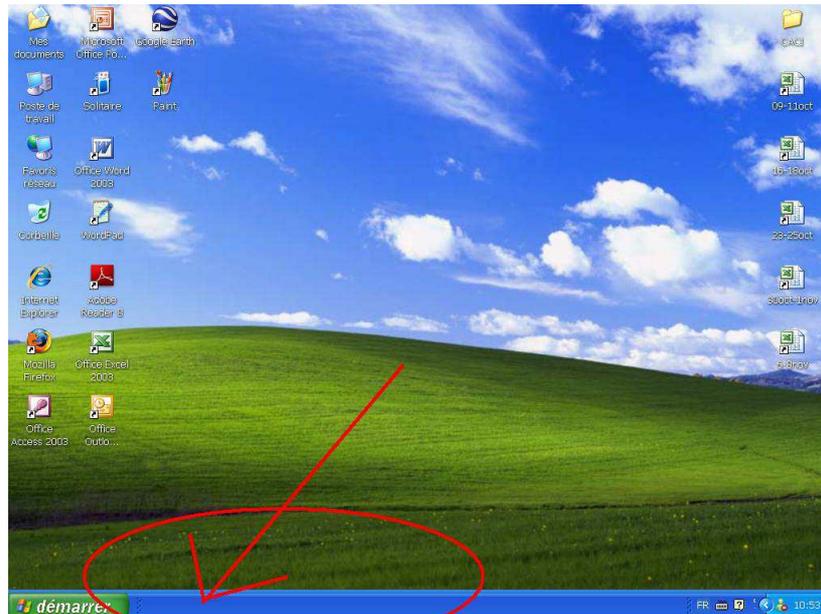


Figure 3.14 Après avoir simple-cliqué sur le bouton de fermeture, non seulement la fenêtre « Solitaire » disparaît, mais aussi l'outil « Solitaire » se ferme et disparaît donc de la barre des tâches.

## Conclusion

Nous avons maintenant en main tous les outils de base nécessaires pour débiter sur Windows XP. Mais entre la connaissance théorique et la réussite pratique, il y a une distance que seule une pratique régulière et rigoureuse permet de franchir. En d'autres mots, si nous ne nous pratiquons pas, nous ne réussirons jamais à bien maîtriser Windows XP et ses différentes fonctions. Alors, bon travail et bon entraînement ; c'est le seul secret de la réussite.

## Lexique

Barre des tâches : Barre bleue située dans le bas de l'écran de Windows XP. Elle permet de savoir quelles fenêtres sont ouvertes, et en quelle quantité.

Bureau : Représentation virtuelle (par l'informatique) d'un véritable bureau physique. Endroit où, dans Windows, sont situées les icônes.

Double-clic : Action d'effectuer rapidement deux clics du bouton gauche de la souris au même endroit (souvent sur les icônes).

Fenêtre : Cadre dans lequel sont lancés les outils que nous utilisons. Les fenêtres sont toujours identiques ; elles contiennent toujours une barre d'affichage permettant de savoir le nom de l'outil en cours d'utilisation ainsi que trois boutons (dans le coin supérieur droit) qui servent, de gauche à droite, à réduire, à agrandir ou à fermer la fenêtre.

Icônes : Petits dessins symbolisant un outil (logiciel) ou un fichier informatique. On les active en effectuant un double-clic dessus.

Menu défilant : Menu permettant de faire défiler plusieurs informations (outils, fichiers, paramètres de configuration, etc.) Les différents items affichés sont accessibles par un simple-clic.

Menu démarrer : Menu défilant accessible en effectuant un simple-clic sur le bouton démarrer, situé dans le coin inférieur gauche du bureau.

Simple-clic : Action d'effectuer un clic du bouton gauche de la souris (souvent sur un bouton, ou un hyperlien sur le Web). Aussi appelé seulement clic, mais nous préférons l'appellation simple-clic car elle permet de le distinguer du double-clic.

Système d'exploitation : Un système d'exploitation est un logiciel-maître qui permet de gérer les liens entre les périphériques et les logiciels informatiques.